

Universidad Autónoma de Ciudad Juárez
Instituto de Arquitectura Diseño y Arte
Departamento de Arte

Licenciatura en Artes Visuales
Licenciatura en Música
Licenciatura en Producción Musical



SINFÓNICO

PLAY!
Video juegos

4 de Junio 7:30 PM
Teatro Víctor Hugo Rascón Banda
Centro Cultural Paso del Norte



PLAY SINFÓNICO



MTRO. ADRIAN ROMERO
PONCE
ADRIAN.ROMERO@UACJ.MX

RIDER TÉCNICO AUDIO

MICROFONÍA

- 2 AudioTechnica AE4041
- 4 AudioTechnica AE5100
- 3 AudioTechnica PRO37
- 2 AudioTechnica AEW T4100C
- 1 AudioTechnica AEW T1000C con lavalier
- 5 Shure SM81
- 4 Shure SM98 con drum mount
- 6 Shure SM86
- 3 Shure SM57
- 1 Beta 181
- 1 AKG D112 MKII

STANDS

- 32 con boom

CABLES

- 32
- Snakes respectivos

PA

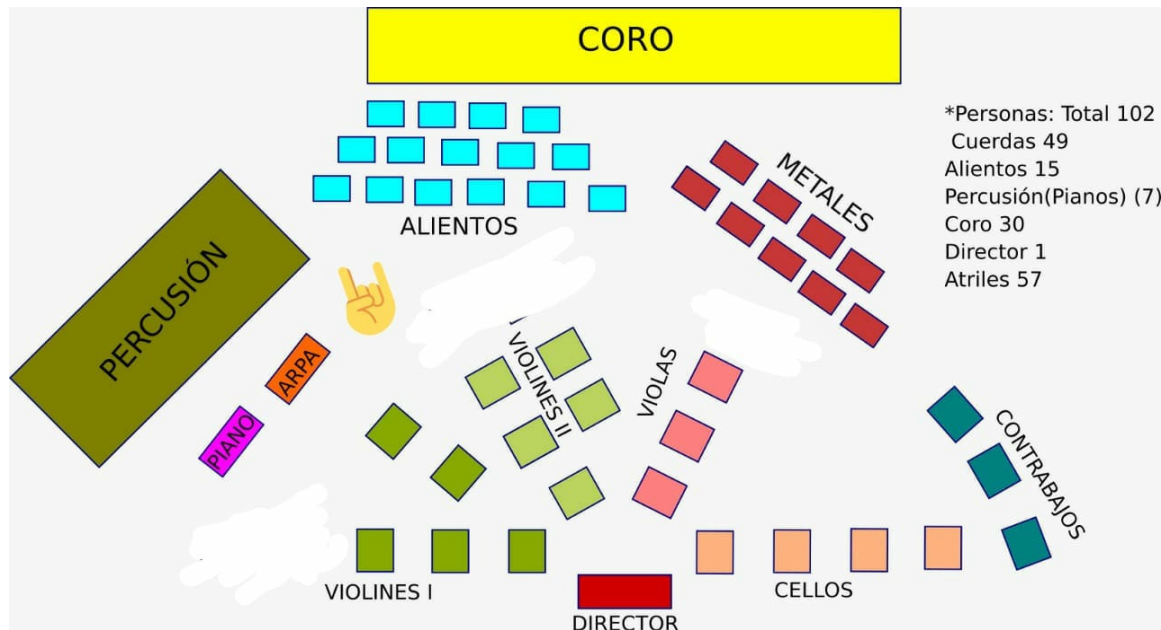
- Pro audio o similares tipo "Line array"

MONITOREO

- N/A

FRONT OF HOUSE

- Consola de audio MIDAS M32 o similares
-



3. Audio

Microfonía

2	AudioTechnica AE4041
4	AudioTechnica AE5100
3	AudioTechnica PRO37
2	AudioTechnica AEW T4100C
1	AudioTechnica AEW T1000C con lavalier
5	Shure SM81
4	Shure SM98 con drum mount
6	Shure SM86
3	Shure SM57
1	Beta 181
1	AKG DII2 MKII STANDS
32	con boom CABLES

32	Snakes respectivos PA
	Pro audio o similares tipo "Line array"
Monitoreo	
	N/A
Front of House	
	Consola de audio MIDAS M32 o similares

4. Video

	Pantalla LED de 3 x 6 mts. 3mm de espesor calidad LED - con cableado a Cabina de Control lateral al escenario \ con cableado a Cabina de Control para proyección frontal - Puerto a computadora HDMI
	Portería con tirante en Cruz para Pantalla LED de 3 x 6 mts.
	Planta de luz móvil Alimentación de circuitos de pantallas



directorio

Director	Emanuel A Varela Meza	
Project Manager	Alpha Escobedo	aescobed@uacj.mx
Preproducción	Danni Iglesias	danni.iglesias@uacj.mx
Dirección Visual y animaciones	Tomás Contreras	luis.contreras@uacj.mx
Audio	Adrián Romero	adrian.romero@uacj.mx

Smash bros Melee – Overture 01:36

Kirby 's 20th Anniversary – Medley 02:53

Ori and the blind forest – Mendley 04:49

Final fantasy VII – One winged angel 04:05

Fallout 4 – Main Theme 02:54

Segunda Parte

Pokemon – Mendley 04:19

Sonic the hedgehog – Mendley 05:13

Super Mario Bros – Medley 03:53

The Elder Scrolls V – Skyrim Dragonborn 03:35

Zeida Medley 25th Anniversary – Medley 08:17

Star Fox 64 – Ending and credits theme 06:55

RECINTO TEATRAL
PLAY
SINFÓNICO
DE LA UACJ

4
OCT

Cd. Juárez Teatro Víctor Hugo
Rascón Banda **19:00 hrs.**



RECINTOS TEATRALES

PLAY SINFÓNICO

DE LA UACJ

Chihuahua

Cd. Juárez

Teatro Victor Hugo Rascón Banda **19:00 hrs. 4 de oct.**

¿Quién dijo que los videojuegos y la música sinfónica no se llevan? Pues Play Sinfónico, proyecto interdisciplinario de las licenciaturas de música, producción musical y artes visuales de la UACJ, nos confirman que sí que pueden fusionarse y regalarnos un espectáculo lleno de diversión, música y producción audiovisual de primer nivel.

Los clásicos temas musicales que han sonado en las computadoras, máquinas arcade, videoconsolas y en dispositivos portátiles llegan, gracias a Play Sinfónico, a la sala de conciertos.

El proyecto surgió en el año 2017 a iniciativa de Emanuel Varela Meza, estudiante de la licenciatura en música. Iniciativa que se tradujo en una convocatoria, que terminó por conjuntar una orquesta de 90 músicos, la participación de dos directores musicales, así como un amplio equipo de producción audiovisual.

















Enlace, play sinfónico

https://www.youtube.com/watch?v=YAdQ8_pdL74