Aprendizaje 4.0: Inteligencia artificial, redes sociales y rol docente en la era digital

Coords.
Olga Buzón García
Carmen Romero García





Esta obra se distribuye bajo licencia Creative Commons Atribución-NoComercial 4.0 Internacional (CC BY-NC 4.0)

La Editorial Dykinson autoriza a incluir esta obra en repositorios institucionales de acceso abierto para facilitar su difusión. Al tratarse de una obra colectiva, cada autor únicamente podrá incluir el o los capítulos de su autoría.

APRENDIZAJE 4.0: INTELIGENCIA ARTIFICIAL, REDES SOCIALES Y ROL DOCENTE EN LA ERA DIGITAL

Diseño de cubierta y maquetación: Francisco Anaya Benítez

© de los textos: los autores

© de la presente edición: Dykinson S.L.

Madrid - 2024

N.º 203 de la colección Conocimiento Contemporáneo 1ª edición, 2024

ISBN: 978-84-1070-058-1

NOTA EDITORIAL: Los puntos de vista, opiniones y contenidos expresados en esta obra son de exclusiva responsabilidad de sus respectivos autores. Dichas posturas y contenidos no reflejan necesariamente los puntos de vista de Dykinson S.L., ni de los editores o coordinadores de la obra. Los autores asumen la responsabilidad total y absoluta de garantizar que todo el contenido que aportan a la obra es original, no ha sido plagiado y no infringe los derechos de autor de terceros. Es responsabilidad de los autores obtener los permisos adecuados para incluir material previamente publicado en otro lugar. Dykinson S.L no asume ninguna responsabilidad por posibles infracciones a los derechos de autor, actos de plagio u otras formas de responsabilidad relacionadas con los contenidos de la obra. En caso de disputas legales que surjan debido a dichas infracciones, los autores serán los únicos responsables.

INDICE

INTRODUCCIÓN
SECCIÓN I. EXPERIENCIAS PRÁCTICAS DE APLICACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS EN EL AULA
CAPÍTULO 1. TRANSFORMATIVE PEDAGOGY: UNLEASHING THE POTENTIAL OF GOOGLE BARD IN ACADEMIC WRITING INSTRUCTION
CAPÍTULO 2. RENDIMIENTO Y PONDERACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS DE BUSCA BIBLIOGRÁFICA Y REDACCIÓN EN EDUCACIÓN EN VALORES
CAPÍTULO 3. INNOVATIVE TEACHING IN ESP: THE UNEXPLORED POTENTIAL OF AI-GENERATED VISUALS IN TOURISM LANGUAGE INSTRUCTION
CAPÍTULO 4. CIBERCONVIVENCIA: PREVENCIÓN DEL BULLYING EN LA ERA DIGITAL
CAPÍTULO 5. EL PLAGIO ACADÉMICO Y SU PREVENCIÓN CON EL APOYO DE PROGRAMAS DETECTORES DE SIMILITUD EN UNIVERSITARIOS DE MÉXICO
CAPÍTULO 6. POTENCIANDO EL PENSAMIENTO CRÍTICO Y COMPETENCIAS BLANDAS: INTEGRACIÓN EFECTIVA DE LAS TIC EN LA FORMACIÓN DOCENTES DE CIENCIAS SOCIALES PARA UNA SOCIEDAD REFLEXIVA
CAPÍTULO 7. INCORPORACIÓN DE LAS TIC EN EL ESTUDIO DE LAS ECUACIONES DIFERENCIALES NO HOMOGÉNEAS

CAPÍTULO 8. POTENCIANDO LA CREATIVIDAD EN LA ELABORACIÓN DE TESIS PARA LA MAESTRÍA EN EDUCACIÓN CON HERRAMIENTAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA144 MIGUEL ANGEL GERMAN MEJÍA ARGUETA
CAPÍTULO 9. MIGRACIÓN FORZADA AL AULA VIRTUAL: EL CASO DE LA EDUCACIÓN A DISTANCIA EN LA ACADEMIA DE CIENCIAS POLICIALES DE CARABINEROS DE CHILE161 PAZ CRISÓSTOMO FLORES KARLA HERRERA JORQUERA
CAPÍTULO 10. PISA 2022: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC) Y CONTEXTO FAMILIAR179 ESPERANZA BAUSELA HERRERAS
CAPÍTULO 11. PISA 2022: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC), INTIMIDACIÓN Y CIBERACOSO195 ESPERANZA BAUSELA HERRERAS
CAPÍTULO 12. PISA 2022: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC) (USO Y CONTEXTOS) Y BAJO RENDIMIENTO
CAPÍTULO 13. INNOVACIÓN EN LA SELECCIÓN DE TALENTO HUMANO: TECNOLOGÍA EN UNA PRÁCTICA EDUCATIVA225 DEYRE ODETTE CAÑEDO OBESO JUAN MIGUEL AHUMADA CERVANTES MÓNICA LILIANA RIVERA OBREGÓN MÓNICA MENESES SOTO
CAPÍTULO 14. INNOVACIÓN EDUCATIVA A TRAVÉS DE LA ROBÓTICA Y SU APLICACIÓN TRANSFORMADORA EN LAS CIENCIAS DEL DEPORTE
CAPÍTULO 15. LA REALIDAD VIRTUAL (RV) EN LA FORMACIÓN UNIVERSITARIA DE CONSERVACIÓN Y RESTAURACIÓN DEL PATRIMONIO HISTÓRICO-ARTÍSTICO
CAPÍTULO 16. ESTRATEGIA EDUCATIVA UNIVERSITARIA PARA LA FORMACIÓN DE LOS FUTUROS PROFESIONALES DEL TURISMO EN TIC E IA: UNA PROPUESTA TRANSVERSAL DESDE EL GRADO DE TURISMO DE ZARAGOZA (ESPAÑA)

CAPÍTULO 17. EL ROL TRANSFORMADOR DE LA GAMIFICACIÓN BASADA EN EL USO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA EDUCACIÓN UNIVERSITARIA	.297
José Víctor Manuel Vallejo Córdoba María Teresa Machado Durán	
CAPÍTULO 18. EL PROYECTO UNIVPODCAST COMO PARADIGMA EN LA FORMACIÓN DE LOS FUTUROS PROFESIONALES DE LA INFORMACIÓN	.312
CAPÍTULO 19. UNA PROPUESTA DE INCLUSIÓN DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA ASIGNATURA DE HISTORIA DE LA MODA: INNOVACIÓN DOCENTE EN EL ÁMBITO DE	
LA EDUCACIÓN SUPERIOR	.329
CAPÍTULO 20. UN ESTUDIO DE CASO SOBRE LA CONDICIÓN TECNOLÓGICA EN LA FORMACIÓN DEL ALUMNADO DE LA FAMILIA PROFESIONAL DE ARTES GRÁFICAS	.344
Pedro Palleiro-Sánchez	
CAPÍTULO 21. LA REVOLUCIÓN EN LAS INDUSTRIAS CREATIVAS: ANÁLISIS DE LA PERCEPCIÓN DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EL ÁMBITO AUDIOVISUAL	
CAPÍTULO 22. APLICACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA EL DESARROLLO DE PLANES DE MEJORAS EN EL CONTEXTO DE ESTUDIANTES DE POSGRADO	.381
CAPÍTULO 23. EL USO DE LAS REDES SOCIALES PARA LA MEJORA DE LA COMPETENCIA INTERCULTURAL DEL ALUMNADO DE INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA: UNA PROPUESTA DE INNOVACIÓN	.394
SECCIÓN II.	
ASISTENTES DE APRENDIZAJE CON HERRAMIENTAS DE IA	
CAPÍTULO 24. ¿QUÉ PERCEPCIÓN TIENEN LOS ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS SOBRE CHATGPT?	.415
Fernando Castelló-Sirvent Gregorio Izquierdo-Llanes	

CAPÍTULO 25. THE ROLE OF INTERACTIONS IN TRAINING WITH
AI CHATBOTS
CAPÍTULO 26. USO DE GENERADORES DE CÓDIGO BASADOS EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA CREACIÓN DE CÓDIGO CON PROPÓSITO EDUCATIVO: EVALUACIÓN DE GITHUB COPILOT PARA EJEMPLOS DE IMPRESIÓN DE PATRONES EN CONSOLA451 MIGUEL-ÁNGEL SICILIA ELENA GARCÍA-BARRIOCANAL MARÇAL MORA CANTALLOPS LINO GONZÁLEZ GARCÍA
CAPÍTULO 27. REVITALIZANDO LA EDUCACIÓN MÉDICA: INTEGRACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN SIMULACIÓN CLÍNICA PARA MEJORAR EL APRENDIZAJE BASADO EN HABILIDADES
CAPÍTULO 28. CHAT GPT EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR: VALOR DE PRECIO Y VALOR DE APRENDIZAJE EN EL AREA DE MARKETING 471 BELÉN MALDONADO-LÓPEZ QI ZHU JOSÉ E. RAMOS-RUIZ
CAPÍTULO 29. WHAT IS A SMART CLASSROOM? A CRITICAL REVIEW OF THE CONCEPT
CAPÍTULO 30. REESCRIBIENDO LA HISTORIA A TRAVÉS DE UN SCAPE ROOM: 'JUANA I, LA REINA CUERDA' COMO HERRAMIENTA EDUCATIVA INNOVADORA PARA LA SENSIBILIZACIÓN SOBRE LA VIOLENCIA DE GÉNERO
CAPÍTULO 31. LA CANCIÓN POPULAR EN LA EDUCACIÓN MUSICAL: AI Y TÉCNICAS <i>MACHINE Y DEEP LEARNING</i>
CAPÍTULO 32. HERRAMIENTAS DIGITALES EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR: UN ENFOQUE INTEGRADO CON CHAT GPT Y WOLFRAM ALPHA PARA LAS CLASES DE QUÍMICA

CAPÍTULO 33. PROTOTIPADO CREATIVO E INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA: TRANSFORMANDO EL PROCESO DE DISEÑO DE APPS MÓVILES EN EL AULA
SECCIÓN III. FORMACIÓN Y ROL DOCENTE EN PROCESOS DE ENSEÑANZA- APRENDIZAJE CON TECNOLOGÍAS
CAPÍTULO 34. INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y MATEMÁTICAS: DESAFÍOS ÉTICOS Y PRÁCTICOS EN LA CONVERGENCIA DE DOS CAMPOS
CAPÍTULO 35. APLICACIÓN DEL CHATGPT AL ESTUDIO DE LAS PRUEBAS DIAGNÓSTICAS DE BIOQUÍMICA ANALÍTICA Y CLÍNICA607 JOSEP JOAN CENTELLES SERRA SANTIAGO IMPERIAL RÓDENAS ESTEFANIA MORENO GUILLÉN PEDRO RAMON DE ATAURI CARULLA
CAPÍTULO 36. IMPACTO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA EN LA EDUCACIÓN: EXPERIENCIAS Y PERSPECTIVAS DE PROFESORES EN ENTORNOS ACADÉMICOS
CAPÍTULO 37. INNOVACIÓN DOCENTE: GAMIFICACIÓN FINANCIERA CON AVATARES DIGITALES
CAPÍTULO 38. LA INTEGRACIÓN ÉTICA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA EDUCACIÓN. EL ROL DEL DOCENTE. PROPUESTAS PARA SU IMPLEMENTACIÓN
CAPÍTULO 39. INNOVACIÓN Y RESISTENCIA: LA DINÁMICA DEL ROL DOCENTE FRENTE A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EDUCACIÓN

CAPÍTULO 40. LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA ENSEÑANZA
CLÍNICA: UN PUENTE HACIA EXPERIENCIAS EDUCATIVAS
AVANZADAS701
Ana Sanz
M. Lorena Pedrajas Eva García-Carpintero
EVA GARCIA-CARPINTERO SARA UCEDA
JOSE LUIS TAPIA
Francisco Rocabado
CAPÍTULO 41. EL DOCENTE NICOLAITA, EXPERIENCIA Y
RESILIENCIA EN EL PROCESO DE TRANSFORMACIÓN DIGITAL720
YOLANDA MONTEJANO HERNÁNDEZ
CAPÍTULO 42. IMPLEMENTING OPEN EDUCATIONAL RESOURCES
(OERS) AND ARTIFICIAL INTELLIGENCE AT A HIGHER EDUCATION
LEVEL IN AN ENGINEERING ESP COURSE736
Adrián Pla-Ángel
Begoña Bellés-Fortuño
CAPÍTULO 43. LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y SU IMPACTO
SOBRE LA REFLEXIÓN CRÍTICA EN EDUCACIÓN SUPERIOR758
Ana María Ruiz-Ruano García
Jorge López Puga
CAPÍTULO 44. ANÁLISIS COMPARATIVO DE LA COMPETENCIA
DIGITAL DESDE LA PERCEPCIÓN DEL PROFESORADO DE
SECUNDARIA OBLIGATORIA TRAS LA PANDEMIA COVID-19775
Ana Del Carmen Tolino Fernández-Henarejos
CAPÍTULO 45. PBL (PROBLEM BASED LEARNING) IN TECHNOLOGY
TEACHING: STRATEGIES FOR TEACHER TRAINING AND CRITICAL
LEARNING796
ROBSON RODRIGUES DE ALMEIDA
Maria Inês Ribas Rodrigues
CAPÍTULO 46. HACIA UNA EDUCACIÓN ÉTICA Y SOSTENIBLE
CON LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL: DESAFÍOS Y ESTRATEGIAS
PARA LA TRANSFORMACIÓN DE LA EDUCACIÓN EN LA ERA DE
LA INDUSTRIA 4.0
Carolina Estrada Bascuñana

SECCIÓN IV.

IMPLICACIONES DEL USO DE LAS REDES SOCIALES EN EDUCACIÓN

CAPÍTULO 47. ¿Y SI HACEMOS DE TIKTOK UNA HERRAMIENTA EDUCATIVA? UNA PROPUESTA DIDÁCTICA PARA SU USO EN LAS CLASES UNIVERSITARIAS DE HISTORIA DEL ARTE834 JOSÉ MANUEL ORTEGA JIMÉNEZ
CAPÍTULO 48. LAS REDES SOCIALES COMO HERRAMIENTA EN LA CLASE DE LENGUA Y LITERATURA851 Rosalía Fartos Ballesteros
CAPÍTULO 49. ¿REDES SOCIALES O NO? HE AHÍ LA CUESTIÓN (EDUCATIVA). UNA PROPUESTA DE INNOVACIÓN DOCENTE EN FILOSOFÍA A NIVEL UNIVERSITARIO899 Andrés Ortigosa
CAPÍTULO 50. TRANSFORMACIÓN EDUCATIVA: FOMENTANDO LOS PODCASTS A TRAVÉS DE INSTAGRAM911 TANIA BLANCO SÁNCHEZ
CAPÍTULO 51. MEDIOS SOCIALES EN EL ENTORNO EDUCATIVO: UNA PERSPECTIVA DESDE LA BIBLIOTECA ESCOLAR DE EDUCACIÓN SECUNDARIA DE EXTREMADURA927 LARA MARÍA ÎNFANTE-FERNÁNDEZ CRISTINA FABA-PÉREZ
CAPÍTULO 52. LA REGULACIÓN NORMATIVA DEL USO DEL MÓVIL EN CONTEXTOS EDUCATIVOS949 Ana María Ruiz-Ruano García Jorge López Puga
CAPÍTULO 53. CONECTANDO PÍXELES Y EDUCACIÓN. EL PODER DE INSTAGRAM EN EL APRENDIZAJE UNIVERSITARIO DE CONSERVACIÓN Y RESTAURACIÓN966 Mónica Torres Carrasco David Arquillo Avilés
CAPÍTULO 54. CANALES DE TELEGRAM SOBRE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA EL AUTOAPRENDIZAJE EN SU USO EN LA EDUCACIÓN988 JUAN-FRANCISCO ÁLVAREZ-HERRERO
CAPÍTULO 55. PERCEPCIÓN DE LOS ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS SOBRE EL USO DE INSTAGRAM COMO HERRAMIENTA DIDÁCTICA EN LA ASIGNATURA DE RESPONSABILIDAD SOCIAL Y ÉTICA EMPRESARIAL
Antonia García Parejo

CAPÍTULO 56. IMPULSANDO LA MARCA PERSONAL DE	
ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS: EL PODER DE LINKEDIN	
Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL	1026
Kelly Cuesta	
María Jesús Marín Farrona	
Mª Luisa Martín-Sánchez	
Jorge López-Fernández	
CAPÍTULO 57. POSIBILIDADES DE USO DE INSTAGRAM	
COMO UNA HERRAMIENTA PEDAGÓGICA CON PERSPECTIVA	
DE GÉNERO EN EDUCACIÓN SECUNDARIA. JUSTIFICACIONES	
Y AMBIVALENCIAS	1046
Laura Acosta Valentín	

PROTOTIPADO CREATIVO E INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA: TRANSFORMANDO EL PROCESO DE DISEÑO DE APPS MÓVILES EN EL AULA

SILVIA HUSTED RAMOS
Universidad Autónoma de Ciudad Juárez
GLORIA OLIVIA RODRÍGUEZ GARAY
Universidad Autónoma de Ciudad Juárez
MARTHA PATRICIA ÁLVAREZ CHÁVEZ
Universidad Autónoma de Ciudad Juárez

1. INTRODUCCIÓN

La convergencia de tecnologías y modelos creativos se presentan cada vez más dinámicos en las aulas en donde los procesos educativos se ven impactados por ellos, sobre todo, considerando un mundo donde la innovación es clave. En ello se destaca la importancia del prototipado como un vehículo para la creatividad y la integración estratégica de la Inteligencia Artificial Generativa (IAG) que potencia la imaginación y originalidad de los estudiantes durante el proceso de aprendizaje del diseño digital y por consecuencia de las aplicaciones móviles, considerando un modelo de Diseño Centrado en el Usuario (DCU).

1.1. Prototipado y Diseño

El aprendizaje conceptual y la realización del prototipo de un producto del diseño representan el entendimiento de la ejecución de una idea inicial en la búsqueda de la comprobación de su eficacia, reconociendo que "Diseñar implica la selección de los signos relativos a la identidad o esencia de algo." (Álvarez, 2022, p. 48) La eficacia se evidencia, a través de pruebas, demostraciones, evaluaciones, validaciones del diseño y funcionamiento del producto, que trata de concretar que la idea o proyecto es viable y cumple con los objetivos, nivel de